

PRESS RELEASE

Release date: October 06 , 2025

株式会社エヌ・ティ・ティエムイー
Digital Entertainment Asset
Greenway Grid Global Pte.Ltd.
Growth Ring Grid Pte.Ltd.

NTT-ME、参加型社会貢献ゲーム「PicTrée (ピクトレ)」の 実証実験を長野・山梨・埼玉・栃木で開催

フリー・ピクチャーズ株式会社特別協力のもと、
DEA・GGG が『ゆるキャン△ SEASON 3』コラボを企画・実施、
NTT-ME はインフラ維持管理の実証・運用で連携



主催



株式会社エヌ・ティ・ティエムイー（代表取締役社長：池田 敬、以下、NTT-ME）は、シンガポールを拠点にグローバルで課題解決プラットフォーム事業を展開する Digital Entertainment Asset Pte. Ltd.（本社：シンガポール、Founder & CEO：吉田 直人、Founder & Co-CEO：山田 耕三、以下 DEA）と Greenway Grid Global Pte.Ltd.（本社：シンガポール、代表取締役社長：大石 峰士、以下 GGG）および Growth Ring Grid Pte. Ltd.（本社：シンガポール、取締役 CEO/代表：福田 史、Co-CEO/共同代表：鬼頭 和希、以下 GRG）と連携し、運営する参加型社会貢献ゲーム「PicTrée (ピクトレ)」において「ぼくとわたしの電柱合戦 in 長野・山梨・埼玉」を 2025 年 10 月 11 日（土）より開始いたします。

本実証実験（以下、シーズン）では長野県・山梨県・埼玉県の3県において約24万本の電信柱を対象としてインフラ設備の効率的な維持管理手法の検証を行います。また同期間にて栃木県でも約1.5万本の電信柱を対象に電柱合戦を行います。栃木県では2025年2～3月にかけて電柱合戦を実施しており、今回は未撮影電柱の撮影促進を目的に長野・山梨・埼玉の新規エリアとともに開催します。また、今回のシーズンでは、DEA・GGGがフリーユー・ピクチャーズ株式会社の特別協力を得て、人気アニメ『ゆるキャン△ SEASON 3』とのコラボが決定いたしました。

作品と連携し、地域を舞台にした“モデル地巡礼×社会貢献”の参加型コンテンツとして展開することによりファンの熱量を大切にしつつ、作品と社会を結ぶ“体験の場”をつくることにより、エンタメとしての魅力と社会的意義の両立を目指します。また、電信柱撮影を楽しみながら『ゆるキャン△』のモデル地巡礼も可能なさまざまな施策を予定しています。

ピクトレで多くの方々に楽しみながらご参加いただけるよう、様々なコラボレーションを通じて新しいゲーム体験や楽しみ方の可能性を探ります。

■ 実証実験の目的

近年、社会インフラの維持管理にはコスト削減や労働力不足への対応が求められています。本取り組みでは、シビックテック（市民協力型技術）を活用し一般参加者がスマートフォンアプリ「PicTrée（ピクトレ）」を通じて電信柱の撮影を行うことで、インフラ維持の効率化と情報精度の向上を目指します。NTT-MEではこれまで、2025年2～3月にかけて栃木県、茨城県、群馬県、5～6月にかけて青森県、秋田県、山形県、7～9月にかけて岩手県、宮城県、福島県、新潟県、北海道で実績があります。

参考：<https://pictree.greenwaygrid.global/news/2012/>
<https://pictree.greenwaygrid.global/news/2883/>

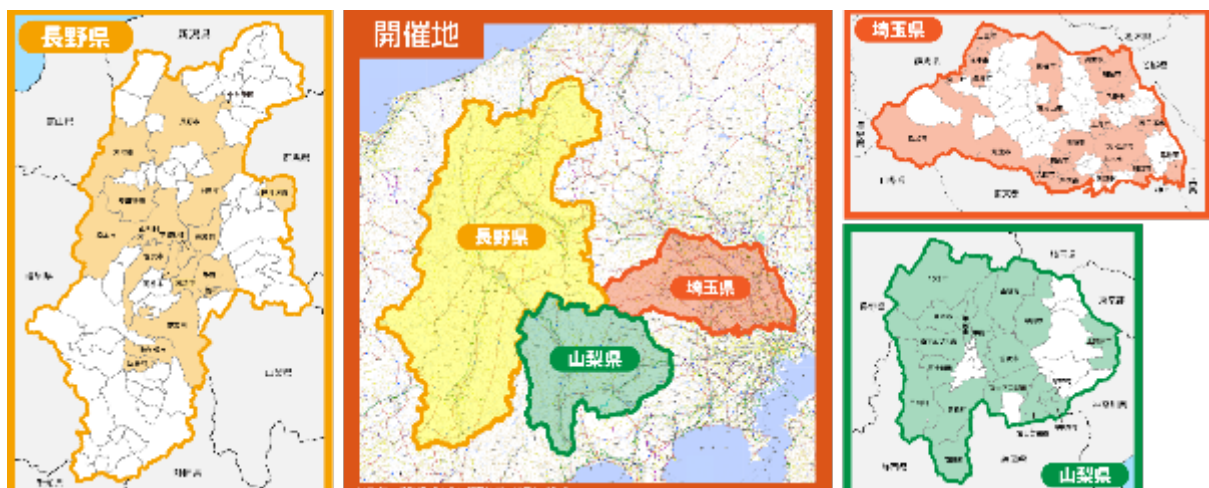
■ 実施概要「ぼくとわたしの電柱合戦 in 長野・山梨・埼玉」

期間：2025年10月11日（土）～11月30日（日）※実施期間は状況により延長する場合があります。

撮影可能時間：10月6:00～17:00、11月6:45～16:30

※初日（10月11日）撮影開始時間 9:00～

対象地域：長野県・山梨県・埼玉県 対象電柱：3県合計で約24万本



参加形式：シーズン開始時にボルト、アンペア、ワットの3チームいずれかを選択し、そのチームに所属して他のチームとスコアを競います。シーズンの優勝チームおよびランキングの上位者には、1本あたりの撮影報酬とは別にランキング報酬がシーズン終了時に配布されます。（ランキング報酬は後日発表いたします）

ゲーム報酬：初回撮影時に電柱1本あたり50～100円相当の報酬コイン

※報酬コインはゲーム内で「Amazonギフト券」や暗号資産 DEAPcoin（DEP）に交換可能です。

参加方法：スマートフォンに「PicTrée」アプリをインストールし、対象電信柱を撮影

・ App Store：<https://apps.apple.com/jp/app/id6478513639>

・ Google Play：

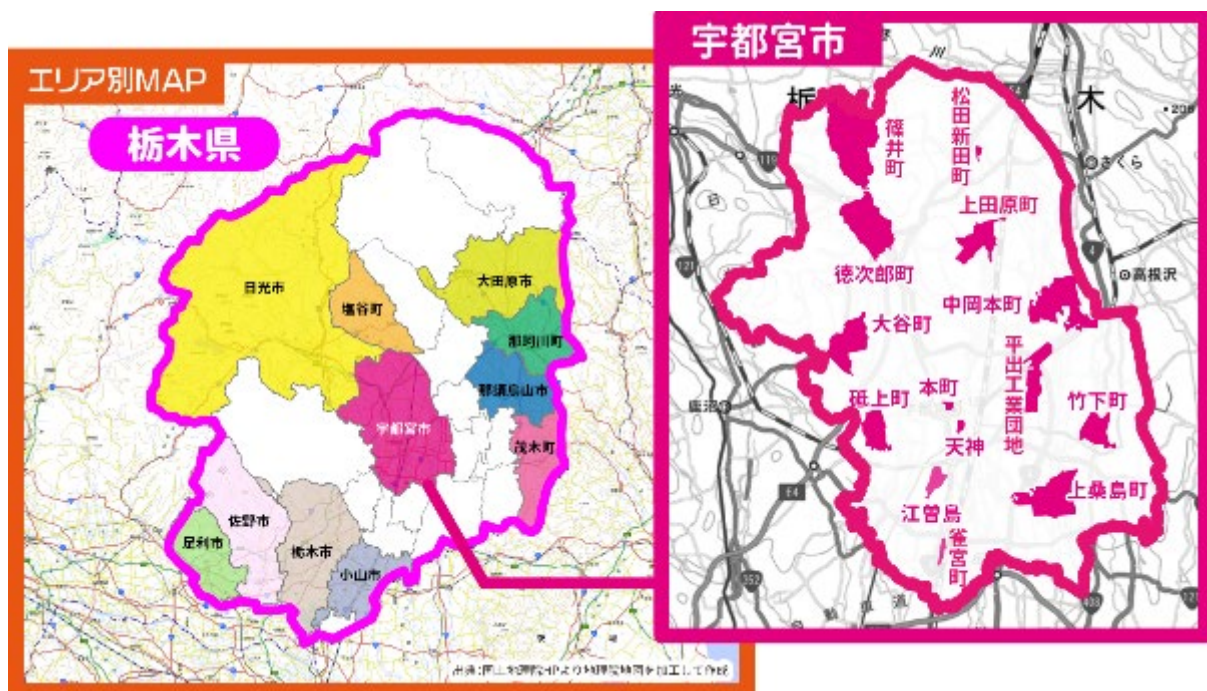
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playmining.i2e&hl=ja&gl=jp>

■実施概要「ぼくとわたしの電柱合戦 in 栃木」

期間：10/11（土）～11/30（日）

撮影可能時間：10月6:00～16:45、11月6:45～16:15

対象地域：栃木県



対象本数：約1.5万本

ゲーム報酬：初回撮影時に電柱1本あたり100～200円相当の報酬コイン

※報酬コインはゲーム内で「Amazonギフト券」や暗号資産 DEAPcoin（DEP）に交換可能です。

■ 参加型社会貢献ゲーム「PicTrée（ピクトレ）」について

ピクトレはチームに分かれて、電信柱やマンホールなど皆さまの身近にある通信設備アセットの撮影を行い、撮影した通信設備アセットの量や距離を競う「チームバトルゲーム」です。プレイヤーはゲーム内で3つのチームから所属したい1チームを選択し、そのチームの一員としてゲームに参加します。ゲームでは電信柱などの通信設備アセットに「チェックイン」や「撮影」というアクションを行い、さらに撮影した電信柱同士を「コネクト（繋ぐ）」することによってポイントを獲得することができ、所属するチームの合計点によって3チームのランキングが決まります。

プレイヤーはゲーム内での活躍に応じて、Amazon ギフト券や DEAPcoin（DEP）などの報酬が獲得できる他、一定期間行われる各シーズンの終了時にはチームランキングに基づくチーム報酬の獲得チャンスもあります。（公式サイト） <https://pictree.greenwaygrid.global/>



■ 『ゆるキャン△』 <https://yurucamp.jp/third/>

芳文社「まんがタイムきららフォワード」にて連載され、現在はマンガアプリ「COMIC FUZ」（芳文社）にて大人気連載中の漫画『ゆるキャン△』（あふろ著）。リンやなでしこたちがキャンプを通して友情を深め、等身大の日常生活を送る様子をゆるやかに描いた人気作品。TVアニメ化や実写ドラマ化もされ、昨今のキャンプブームを大きくけん引。昨年11月には、TVアニメ『ゆるキャン△ SEASON 4』制作決定の発表もされています。

詳細：<https://yurucamp.jp/third/>

※なお、作品とのコラボレーションに関するコンテンツの権利許諾・管理ならびに活用は、企画主体である DEA および GGG が所掌、NTT-ME は実証・運用面での連携を中心に推進してまいります。

■ 株式会社エヌ・ティ・ティエムイー

NTT-ME は、NTT 東日本グループの一員として、通信インフラの構築・運用から ICT ソリューション提供まで、幅広い事業を展開しています。地域社会と連携し、次世代インフラの維持管理や環境ソリューションの提供を通じて、持続可能な社会の実現に貢献しています。

代表取締役社長：池田 敬

本社所在地：〒163-8019 東京都新宿区西新宿 3-19-2

設立：1999 年 4 月 1 日

詳細：<https://www.ntt-me.co.jp/>

■ Greenway Grid Global Pte.Ltd.

Greenway Grid Global Pte.Ltd. (GGG) は、東京電力パワーグリッド株式会社と中部電力株式会社、ICMG Partners Pte Ltd の 3 社がシンガポールに設立した合併会社です。次世代インフラへの投資や新事業開発を通じて、持続可能な社会の実現を目指しています。

代表者：大石 峰士

所在地：10 ANSON ROAD #05-01 INTERNATIONAL PLAZA SINGAPORE 079903

詳細：<https://www.greenwaygrid.global/>

■ Digital Entertainment Asset Pte.Ltd.

2018 年 8 月に設立されたシンガポールを拠点とするグローバルな web3 エンターテインメント企業です。DEA は Play to Earn ゲームの開発会社であり、課題解決ゲームプラットフォーム

「PlayMining」、NFT マーケットプレイス「PlayMining NFT」、自社発行の暗号資産「DEAPcoin (DEP)」、電柱撮影ゲーム「PicTrée (ピクトレ)」を始めとする社会課題解決ゲームの運営を行っています。3 社の IPO を含むスタートアップ企業の設立、ヒットゲームの制作、ウェブテレビ番組の制作、NFT ゲームに対する深い理解など、数十年にわたる経験に基づいて、吉田 直人と山田 耕三の 2 人の共同 CEO がチーム全体を牽引しています。

代表者：吉田 直人、山田 耕三

所在地：20 ANSON ROAD #11-01 TWENTY ANSON SINGAPORE 079912

設立：2018 年 8 月

事業内容：課題解決ゲームプラットフォーム

詳細：<https://dea.sg/jp/>

■ Growth Ring Grid Pte. Ltd.について

Growth Ring Grid Pte.Ltd. (GRG) は、インフラ現場の解像度が高く、国内外のネットワークを有する GGG と、Web3 技術やゲーミフィケーションのノウハウを強みとする DEA の強みを融合し、

インフラ保守をより身近な“自分ごと”へと転換する仕組みづくりを通じて、「インフラの民主化」を実現してまいります。

代表者：福田 史

所在地：10 ANSON ROAD #05-01 INTERNATIONAL PLAZA SINGAPORE 079903

設立：2025 年 4 月

【メディアお問い合わせ先】

株式会社エヌ・ティ・ティ エムイー 経営企画部 経営企画部門 広報担当

koho-nttme-gm@east.ntt.co.jp

DEA PR 事務局

social-pr@world-eggs.jp